

# **Alte Weltbilder & Newton'sche Mechanik**

**Weltmodelle und physikalische Werkzeuge I  
Kosmologie für Nicht-Physiker**

**Markus Pössel & Björn Malte Schäfer**

Haus der Astronomie/Institut für Theoretische Astrophysik

16.10.2014 bis 22.1.2015

# Weltmodelle und Werkzeuge

Kosmologie nützt Erkenntnisse aus einer Vielzahl von Bereichen der Astronomie und Physik:

- Klassische Mechanik
- Allgemeine Relativitätstheorie
- Thermodynamik/Statistik
- Fluiddynamik
- Teilchenphysik, Kernphysik
- Sterneigenschaften und -entwicklung
- Galaxieigenschaften und -entwicklung
- kosmische Entfernungsleiter

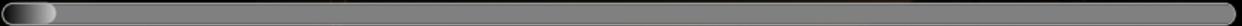
# Weltmodelle und Werkzeuge

Vorgehen hier: Streifzug durch Weltmodelle und Werkzeuge, grob chronologisch geordnet.

Wir sammeln Konzepte/Werkzeuge/Naturgesetze/astronomische Erkenntnisse für die moderne Kosmologie!

Vorsicht: „Physikalische Historie“ vermittelt immer ein verzerrtes Bild der Geschichte (Sackgassen/Fehlschläge werden ausgeblendet; Konzepte von moderner Warte aus interpretiert)

# Was wir vom Rest des Universums sehen



# Was wir vom Rest des Universums sehen



Bild: John Colosimo ([colosimophotography.com](http://colosimophotography.com))/ESO

# Himmelsbewegungen dokumentieren/vorhersagen



Bild: Nutzer Operarius via Wikimedia Commons unter Lizenz CC BY 3.0

# Erklärungen/Interpretationen

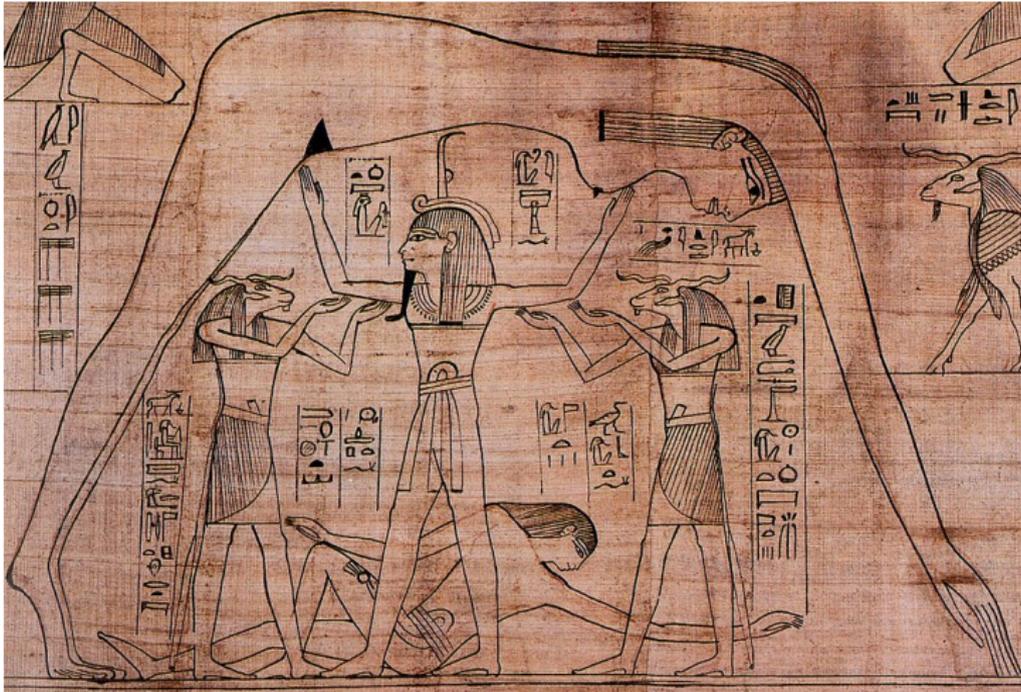
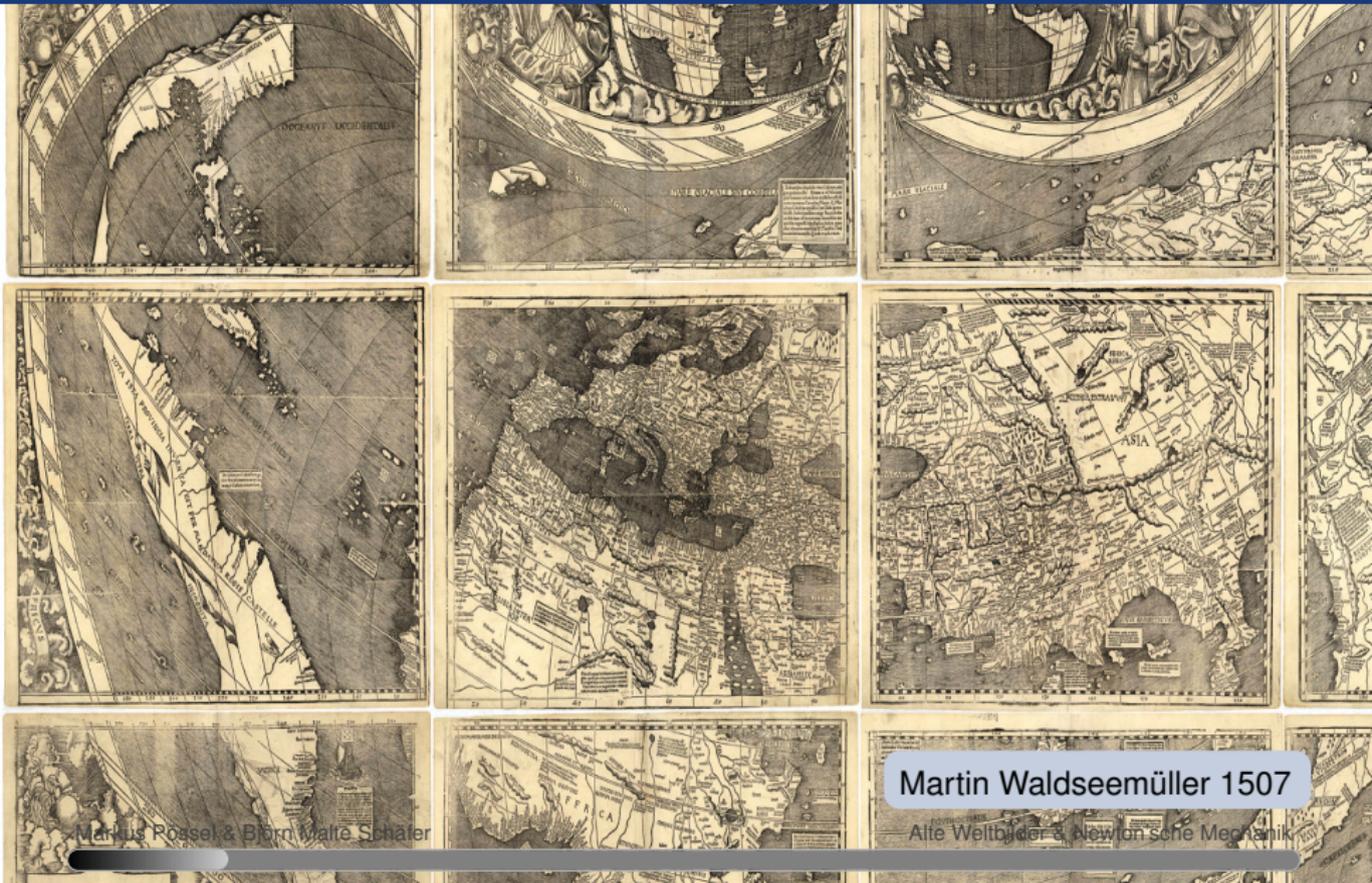


Bild: Greenfield Papyrus (BM) ca. 940 BC via Wikimedia Commons, Public Domain

# Welt = Erde?



Manus Pössel & Björn Walter Schäfer

Martin Waldseemüller 1507

Alte Weltbilder & Newton'sche Mechanik

# Änderung und Konstanz: Fixsterne



Bild: ESO/A. Santerne

# Ptolemäisches Weltssystem

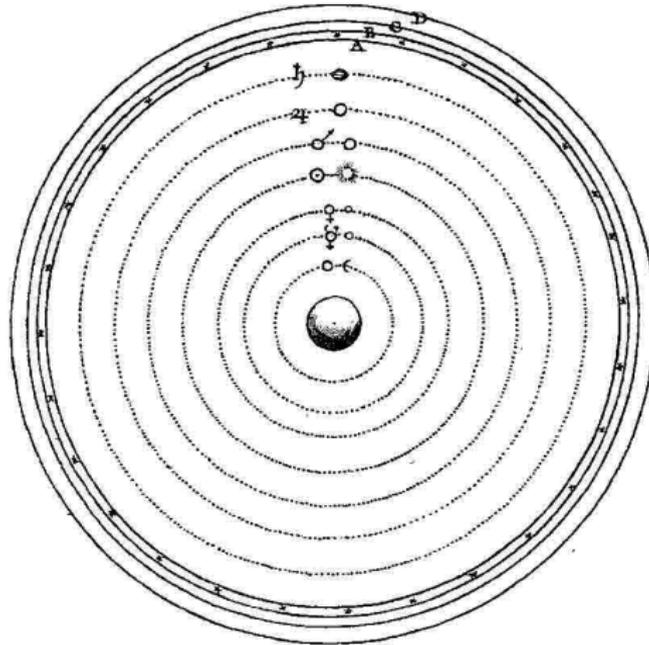
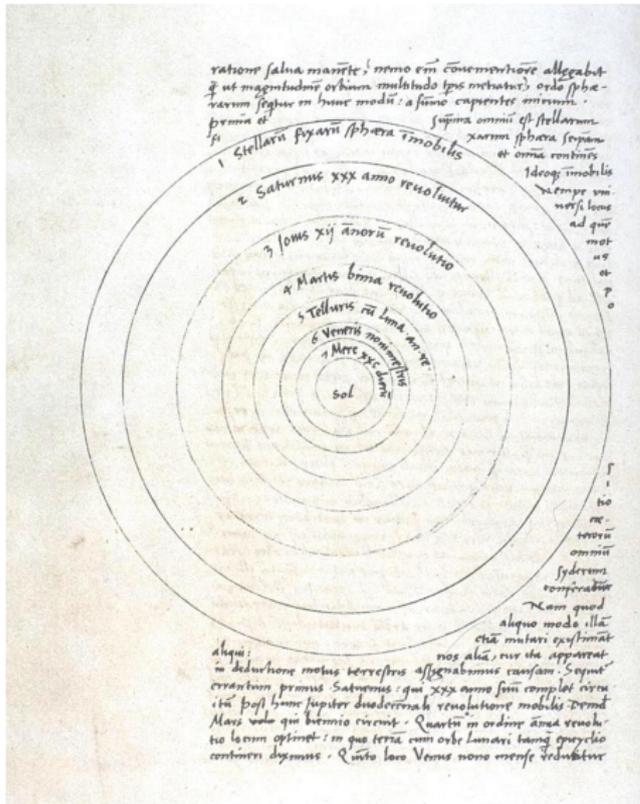


Abb. aus: Diderot/D'Alembert, *Encyclopédie*

# Kopernikanisches Weltbild



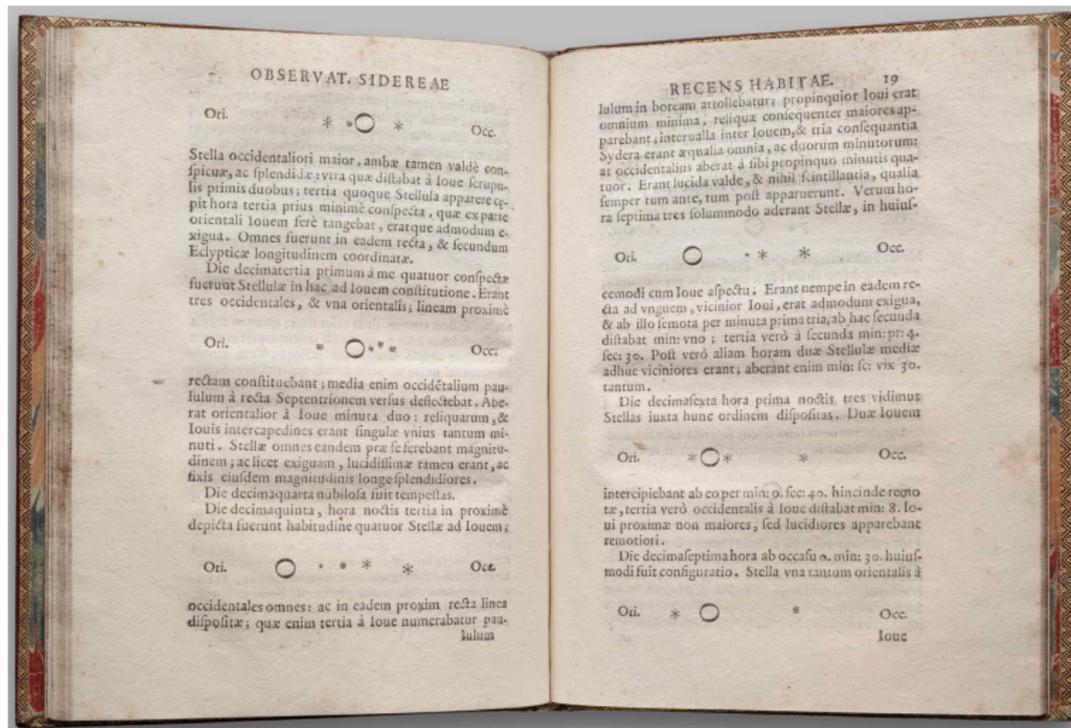
De revolutionibus orbium  
 coelestium (1543)

# Quantitative Vermessung: Positionsastronomie



Mauerquadrant von Tycho Brahe, wahrscheinlich aus *Astronomiae instauratae mechanica* (1598), später koloriert, Genauigkeit  $< 1'$

## Galileis Beobachtungen



## Sidereus Nuncius (1610)

Markus Pössel &amp; Björn Malte Schäfer

Alte Weltbilder &amp; Newton'sche Mechanik

# Kopernikanisches Weltsystem II

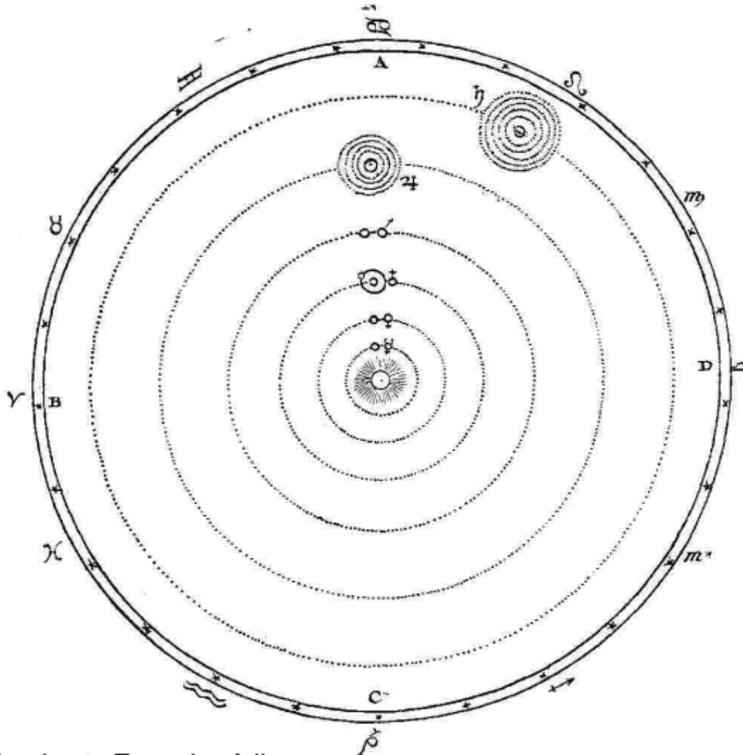
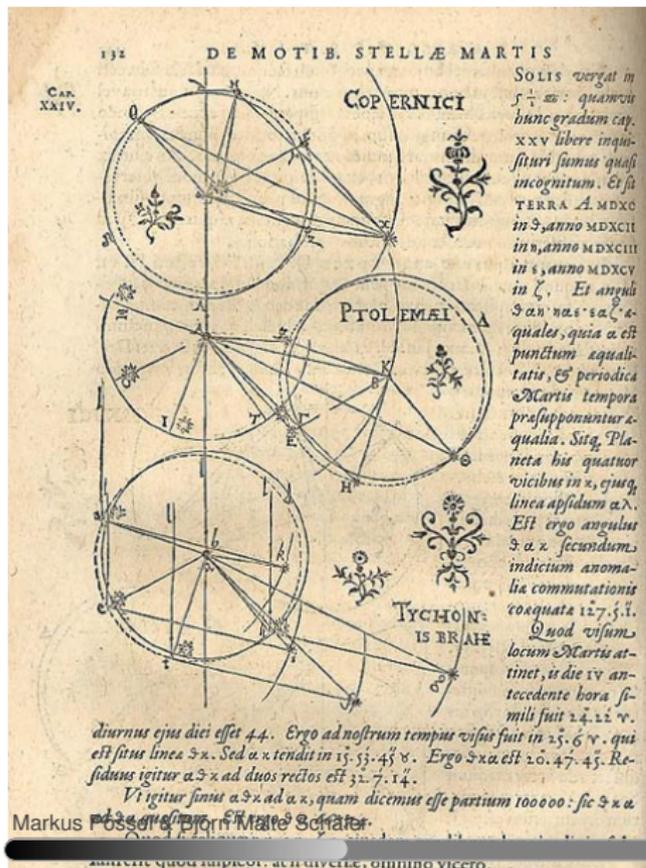


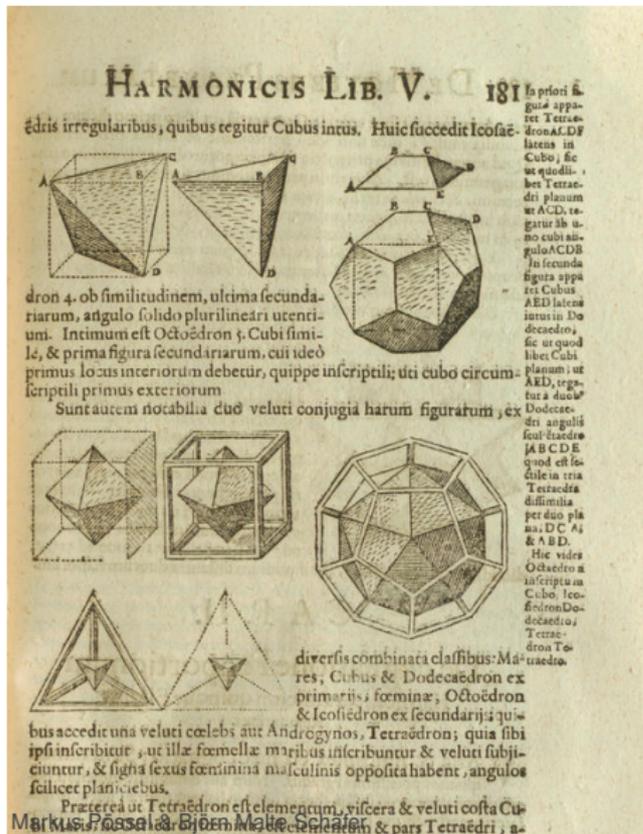
Abb. aus: Diderot/D'Alembert, *Encyclopédie*

# Quantitatives Modell: Kepler



Erste zwei Kepler'sche Gesetze  
in *Astronomia Nova* (Heidelberg  
1609); drittes Gesetz  
*Harmonice Mundi* 1619

# Kepler und die Größen von Umlaufbahnen



Ineingeschachtelte  
Vielflächner in Keplers  
*Harmonice Mundi*  
(„Welt(en)harmonie“) 1619,  
Buch V.

# Frühe Weltbilder: Ähnlichkeiten und Kontraste

Kontrast zu Legenden: Sparsamkeit der Erklärungen;  
Überprüfbarkeit der Komponenten

Partieller Übergang von der Himmelskugel zum dreidimensionalen Raum — Auftakt zu räumlicher (später raumzeitlicher) Beschreibung

Kopernikus: Erde verliert ihre besondere Stellung! Einer unter mehreren Planeten. In diese Richtung wird es noch sehr viel weiter gehen!

Trend zu quantitativer Beschreibung – Übergang von einfacher Geometrie zu Planetenbahnen mit mehr Parametern

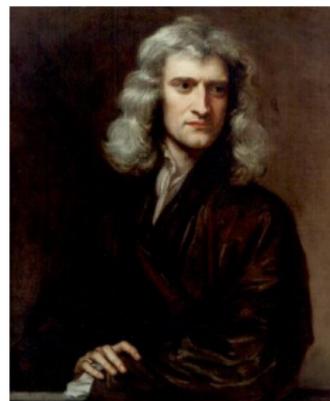
Ende Vorlesung 23.10.2014

# Die Newton'sche Revolution

Mechanischer Rahmen, Gravitation als Kraft:  
Allgemeine Bewegungsgesetze

Irdisches und Himmlisches sind nicht getrennt:  
Apfel ~ Mond

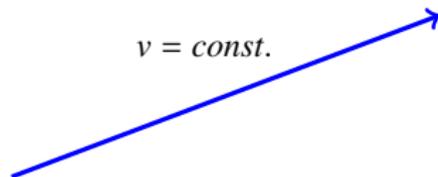
Neues Modell für die Differenzialgleichungen  
(= Naturgesetze bestimmen Änderungsraten)  
plus Anfangsbedingungen



Isaac Newton (1642-1727)  
by Sir Godfrey Kneller via  
Wikimedia Commons

# Newton'sche Mechanik

Natürlicher (=freier) Bewegungszustand: Geradlinige, gleichförmige Bewegung (Obacht: in geeignetem Bezugssystem)



Abweichungen von der freien Bewegung entsteht durch Einfluss von Kräften,

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

mit  $\vec{a}$  der Beschleunigung (also Änderung des Geschwindigkeitsbetrags ebenso wie der Richtung der Geschwindigkeit).

# Newton'sche Mechanik

Teil der Mechanik: Explizite Modelle für verschiedene Arten von Kraft (Gravitation, Elektrodynamik, Reibungskräfte) – wie üben Körper etc. aufeinander Einflüsse aus?

Geeignete Wahl des Bezugssystems (Inertialsystem) beinhaltet: Unterscheidung von „richtigen Kräften“ und Trägheitskräften (d.h. solchen, die sich alleine durch die Wahl des Bezugssystems zum Verschwinden bringen lassen: Zentrifugalkraft, Corioliskraft, Eulerkraft)

# Newton vs. Aristoteles



vs.



(Irdische) Gegenstände in Bewegung: bei Newton natürliche Bewegung für  $v = \text{const.}$  und geradlinig. Aristoteles: Antrieb nötig

(Irdische) Gegenstände, die langsamer werden und anhalten: bei Aristoteles natürliche Bewegung, bei Newton Reibungskräfte

Bei Aristoteles: Unvergängliche, himmlische Vorgänge haben eigene Eigenschaften. Bei Newton: In beiden Fällen natürliche Bewegung plus Kräfte.

# Newton'sche Gravitation

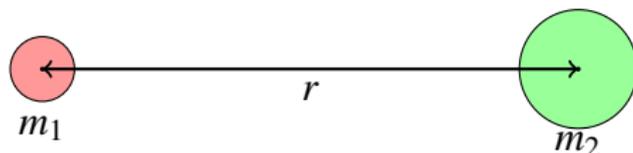
Newtons Gesetz für die Schwerkraft (Gravitation): Zwei Punktmassen  $m_1$ ,  $m_2$  im Abstand  $r$  voneinander ziehen sich mit einer Kraft der Stärke

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

an.

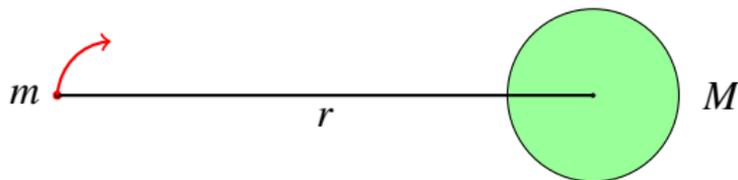
$G$  ist die Newtonsche Gravitationskonstante,

$$G = 6,674 \cdot 10^{-11} \text{ m}^3 / (\text{kg} \cdot \text{s}^2).$$



# Newton'sche Gravitation

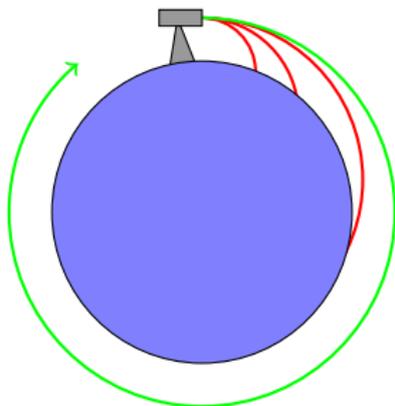
Häufige Situation:  $m = m_2 = M \gg m_1$ ; die Punktmasse  $m$  ist ein „Testteilchen“, mit dessen Hilfe man das *Gravitationsfeld* ( $\sim$  Einfluss auf alle denkbaren Testteilchen) eines größeren Körpers der Masse  $M$  kartiert.



Beispiel: Gravitationsbewegung/-statik im Schwerefeld der Erde (irdische Körper) oder im Schwerefeld der Sonne (Planeten, Kometen).

# Newton'sche Gravitation

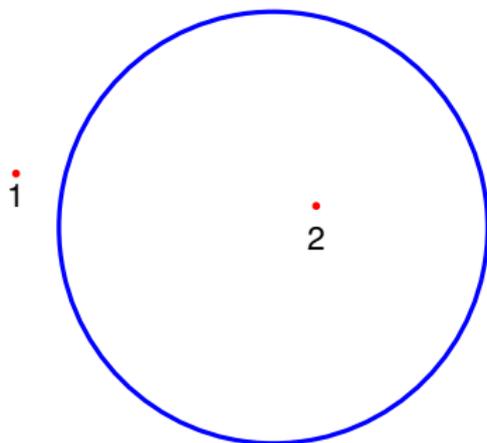
Vereinigung irdisches und himmlisches: Kanonenkuglexperiment



Bei Vernachlässigung von Reibung: Fallkurven (Kanonenkugel) und Umlaufbahn gehen direkt ineinander über!

# Newton'sche Gravitation

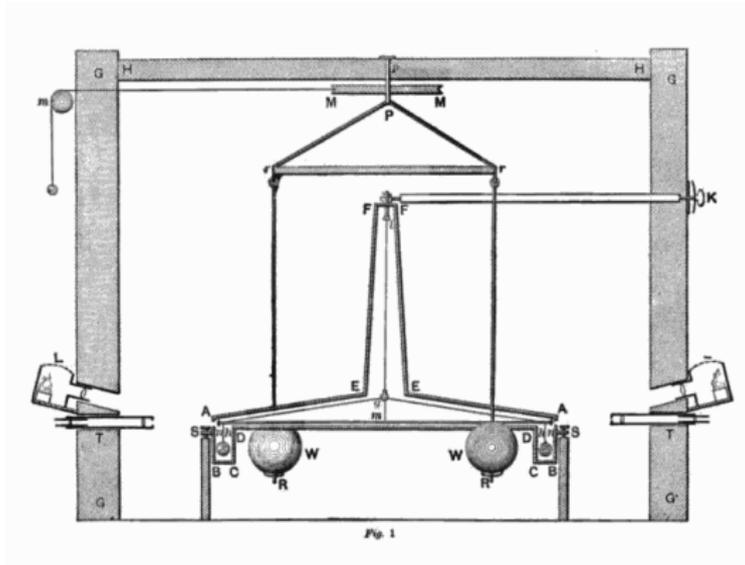
Allgemeine Rechnung zur Gravitationskraft einer Kugelschale  
(Beiträge aufsummieren):



Kraft der hohlkugelförmigen Masseverteilung (blau) auf  
Testteilchen innerhalb (z.B. 2): Null! ... auf Testteilchen außerhalb:  
als sei die Gesamtmasse im Zentrum der Kugel konzentriert.

# Newton'sche Gravitation

## Die Erde wiegen: Cavendish-Experiment



Aus H. Cavendish (1798, „Experiments to determine the Density of the Earth“): Bestimmung von  $G$  und damit der Erdmasse

# Newton'sche Gravitation und Kepler

## 108 PHILOSOPHIÆ NATURALIS

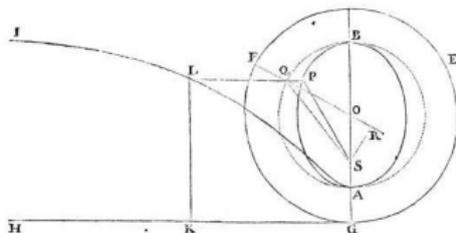
DE MOTU  
CORPORUM

rum puncta omnia per longitudines æquationibus definitas, id est, per longitudinum rationes complicatas, determinari possunt; cæterasque (ut spirales, quadratrices, trochoides) geometricè irracionales. Nam longitudines quæ sunt vel non sunt ut numerus ad numerum (quemadmodum in decimo elementorum) sunt arithmetice rationales vel irracionales. Aream igitur ellipsee temporì proportionalem abscindo per curvam geometricè irracionalem ut sequitur.

### PROPOSITIO XXXI. PROBLEMA XXIII.

*Corporis in data trajectory elliptica moti invenire locum ad tempus assignatum.*

Ellipseos  $APB$  sit  $A$  vertex principalis,  $S$  umbilicus, &  $O$  centrum, sitque  $P$  corporis locus inveniendus. Produc  $OA$  ad  $G$ , ut fit  $OG$  ad  $OA$  ut  $OA$  ad  $OS$ . Erige perpendiculum  $GH$ , centroque  $O$  & intervallo  $OG$  describe circum  $GEF$ , & super regula  $GH$ , ceu fundo, progrediatur rota  $GEF$  revolendo circa axem suum, & interea puncto suo  $A$  describendo trochoidem  $ALI$ . Quo facto, cape  $GK$  in ratione ad rotæ perimetrum  $GEFG$ , ut



est tempus, quo corpus progrediendo ab  $A$  descripsit arcum  $AP$ , ad tempus revolutionis unius in ellipfi. Erigatur perpendiculum  $KL$  occurrens trochoidi in  $L$ , & acta  $LP$  ipsi  $KG$  parallela occurret ellipfi in corporis loco quaesito  $P$ .

Nam

Newton (*Principia*, 1687) kann die Kepler'schen Gesetze ableiten – und im 3. Gesetz die Konstante bestimmen:

$$T^2 = r^3 \frac{4\pi^2}{GM}$$

(Daraus auch Sonnenmasse!)

# Newton'sche Gravitation



Bild: NASA/W. Liller

Neu bei Newton: Auch offene Bahnen (ebenfalls Kegelschnitte: Hyperbel und Parabel)

Dadurch Bahnbestimmung von Kometen möglich: Halley'scher Komet, benannt nach Halleys Vorhersage für 1758

# Newton'sche Gravitation

Erstmals bei Newton: Möglichkeit, Störungsrechnung durchzuführen (Gauß 1800).

$$\vec{F}_{\text{gesamt}} = \vec{F}_{\text{Sonne}} + \vec{F}_{\text{Jupiter}} + \vec{F}_{\text{Saturn}} + \dots$$

Allgemeines Verfahren: Finde eine Lösung, die nur den größten Beitrag berücksichtigt. Füge zu dieser Lösung Korrekturen hinzu, die der Reihe nach die weniger großen Kraftbeiträge berücksichtigen.

Großer Erfolg: Urbain Le Verrier (John Couch Adams) sagen 1846 Planet Neptun vorher, Entdeckung durch Johann Gottfried Galle binnen eines Monats.

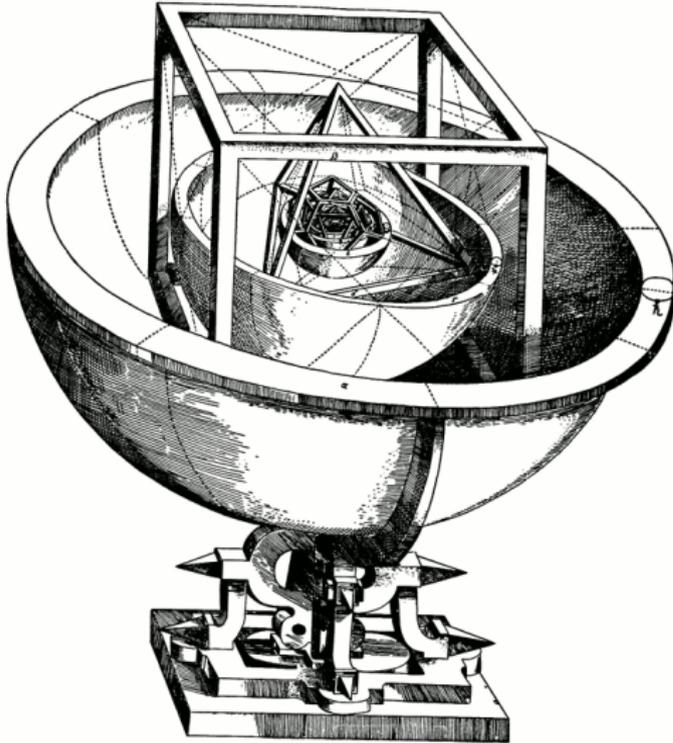
# Newton'sche Gravitation

Mathematische Struktur: Differentialgleichung. Physikalisch gegeben ist die zweite Ableitung, Änderungsrate der Änderungsrate

Anfangsbedingungen: Anfangsort, Anfangsgeschwindigkeit – der Rest ist durch die physikalischen Gesetze festgelegt.

Ganz allgemeines Muster in der Physik!

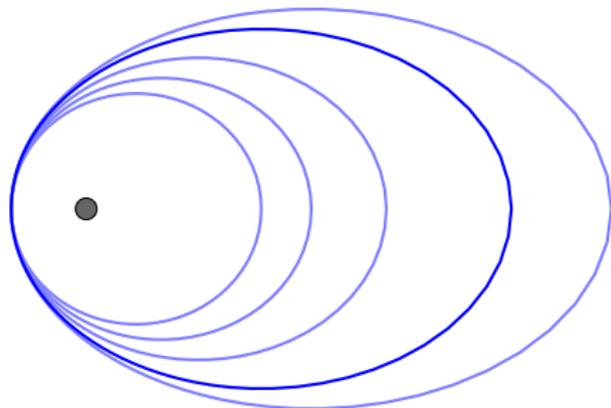
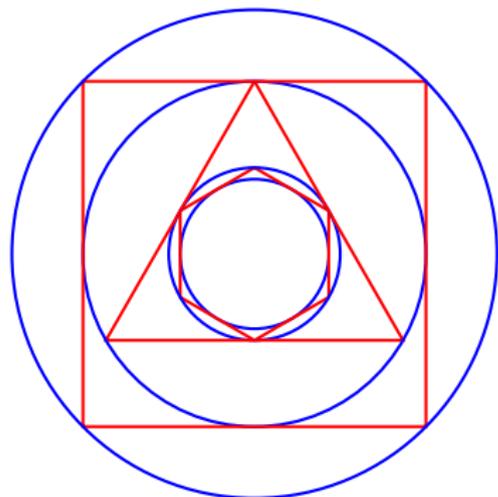
# Anfangsbedingungen Kepler vs. Newton



Reprise:

Ineingeschachtelte  
Vielflächner, hier in Keplers  
*Mysterium Cosmographicum*  
(1596)

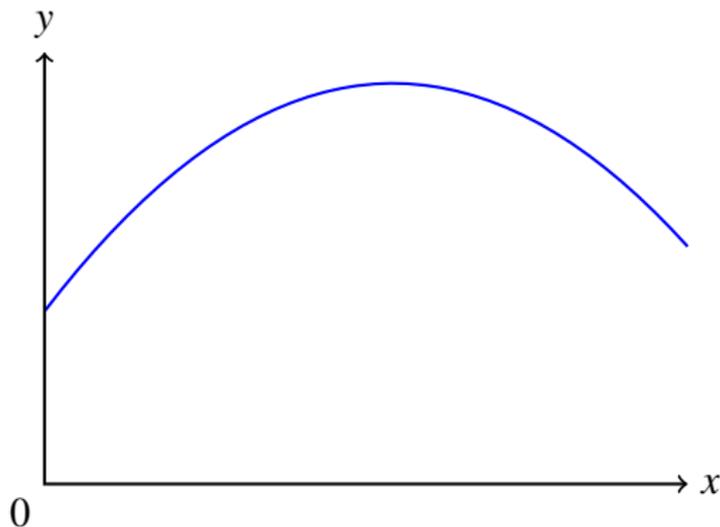
# Anfangsbedingungen: Kepler vs. Newton



# Anfangsbedingungen: Spielzeugmodell

Kurve  $y = f(x) = ax^2 + bx + c$  (quadratische Kurve).

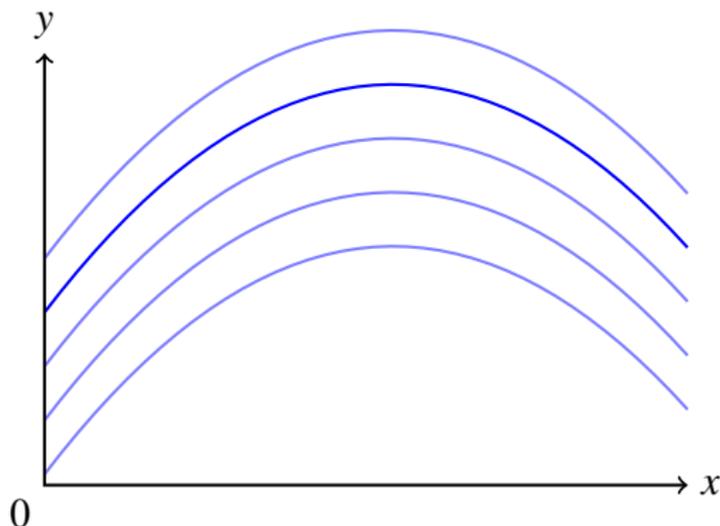
Restriktivste Möglichkeit: Ganze Kurve fest vorgegeben ( $a, b, c$  vorgegeben):



# Anfangsbedingungen: Spielzeugmodell

Kurve  $y = f(x) = ax^2 + bx + c$  (quadratische Kurve).

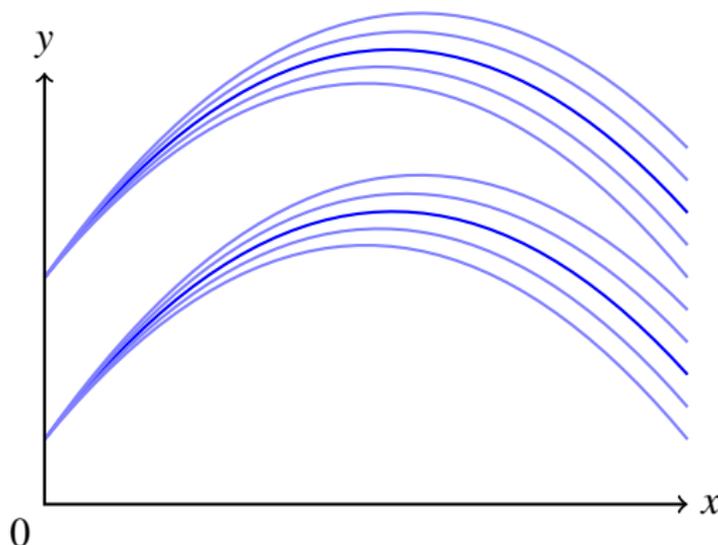
Alle Änderungsraten vorgeben ( $a, b$  fest):



# Anfangsbedingungen: Spielzeugmodell

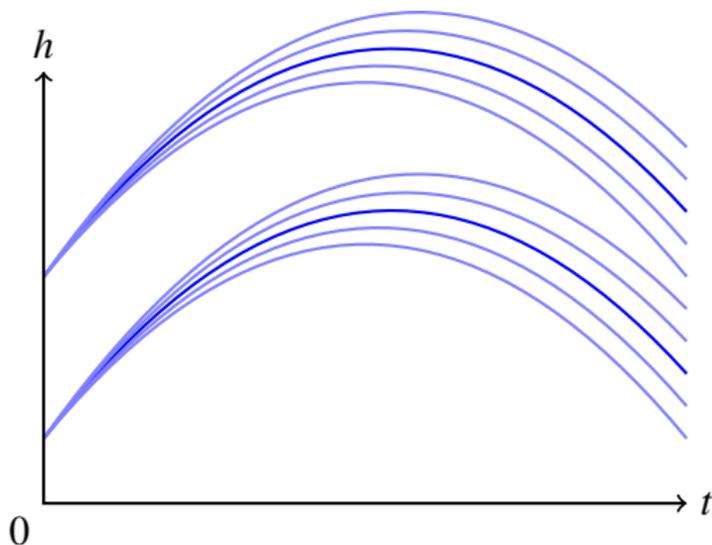
Kurve  $y = f(x) = ax^2 + bx + c$  (quadratische Kurve).

Nur zweite Ableitung vorgegeben ( $a$  fest):



# Anfangsbedingungen: Natur manipulieren

Kurve  $h(t) = \frac{1}{2}gt^2 + v_0t + h_0$  für den freien Fall nahe der Erdoberfläche (mit  $g = 9,81 \text{ m/s}^2$ ):



# Anfangsbedingungen und Naturgesetze

Erst die Freiheit, Anfangsbedingungen zu setzen, macht die Naturgesetze zu allgemein anwendbaren Gesetzen, die (viele!) Spezialfälle beschreiben!

Differenzialgleichungen zweiter Ordnung (Beschleunigungen vorgegeben) sind in der Physik die Norm.

Physik von Feldern (Gravitationsfeld etc.): außer den Zeitableitungen spielen auch räumliche Ableitungen (wie ändert sich eine Eigenschaft von Ort zu Ort?) eine Rolle.

# Kinematik vs. Dynamik

Sprachgebrauch in der Physik:

*Kinematik*: Alles, was nur allgemeine Geschwindigkeiten (erste Ableitungen) betrifft. (Beispiel: Kräftefreie Bewegung)

*Dynamik*: Kräfte und durch sie bewirkte Gleichungen für die Beschleunigung. (Physiker-Version der Begründungen, *warum* etwas passiert.)

# Wie rekonstruiert man aus Änderungen Bahnen?

Gegeben: Beschleunigung  $a(t, x, v)$ , die das Teilchen erfährt.  
Anfang bei  $x_0$ , Anfangsgeschwindigkeit  $v_0$ .

$$x(0 + \Delta t) = x_0 + \Delta t \cdot v_0$$

$$v(0 + \Delta t) = v_0 + \Delta t \cdot a(x, t).$$

# Wie rekonstruiert man aus Änderungen Bahnen?

Analog dazu weiter in Zeitschritten  $\Delta t$ :

$$x(t + \Delta t) = x_0 + \Delta t \cdot v(t)$$

$$v(t + \Delta t) = v(t) + \Delta t \cdot a(x, t).$$

# Wie rekonstruiert man aus Änderungen Bahnen?

*Analytische Lösung:* Geschlossener Ausdruck für die Lösung  $x(t)$ , z.B.

$$x(t) = x_0 \cos(\omega t) + v_0 \sin(\omega t)$$

für den harmonischen Oszillator mit  $\ddot{x} = -\omega^2 x$ .

Funktioniert nur für einfache Fälle (z.B. hohe Symmetrie).

*Numerische Lösung (Simulation):* Am Computer mit endlich großen Zeitschritten verfolgen, was passiert.

Funktioniert auch für allgemeinere Fälle; Problem: Artefakte, Fehler summieren sich über viele Zeitschritte auf. Kritische Prüfung nötig, ob Simulation realistisch ist!

# Numerische Simulation

$n$ -Körper-Probleme (*n body simulation*): Massenpunkte, die aufeinander Kräfte ausüben, z.B. Gravitation mit

$$\vec{F}_i = Gm_i \sum_{j \neq i} \frac{m_j}{|\vec{x}_i - \vec{x}_j|^2} \vec{e}_{ij}$$

ist die Kraft auf den  $i$ -ten Massenpunkt,  $\vec{x}_j$  Ort des  $j$ -ten Teilchens,  $m_j$  Masse des  $j$ -ten Teilchens,  $\vec{e}_{ij}$  Richtungsvektor vom Teilchen  $i$  zum Teilchen  $j$ .

# Numerische Simulation

Anwendungen:

Sonnensystem – wie entwickeln sich die Planeten- und Kleinkörperbahnen mit der Zeit? (Wichtiges Beispiel: Asteroide mit nahem Erd-Vorbeiflug!)

Großräumige Galaxiensimulationen (z.B. Macciò et al. am MPIA), bei denen Inhaltsstoffe (Sternpopulationen, Gas, Dunkle Materie) jeweils durch „Teilchen“ repräsentiert sind.

# Erhaltungsgrößen

Form der Gesetze legt fest, dass bestimmte Größen sich mit der Zeit *nicht* ändern („Erhaltungssätze“, erst viel später, 1918, von Emmy Noether ganz verstanden und bewiesen).

Spezialfälle für Invarianz  $\Rightarrow$  Erhaltungsgröße:

Zeit-Translationsinvarianz  $\Rightarrow$  Energieerhaltung

Raum-Translationsinvarianz  $\Rightarrow$  Impulserhaltung

Rotationsinvarianz  $\Rightarrow$  Drehimpulserhaltung

# Erhaltungsgrößen

Allgemeinere Bewegung im Gravitationsfeld einer Masse  $M$ :

$$E = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{GMm}{r} = \text{const.}$$

Daraus z.B. ableitbar: Fluchtgeschwindigkeit! Wann fällt ein Körper zur Erde zurück?

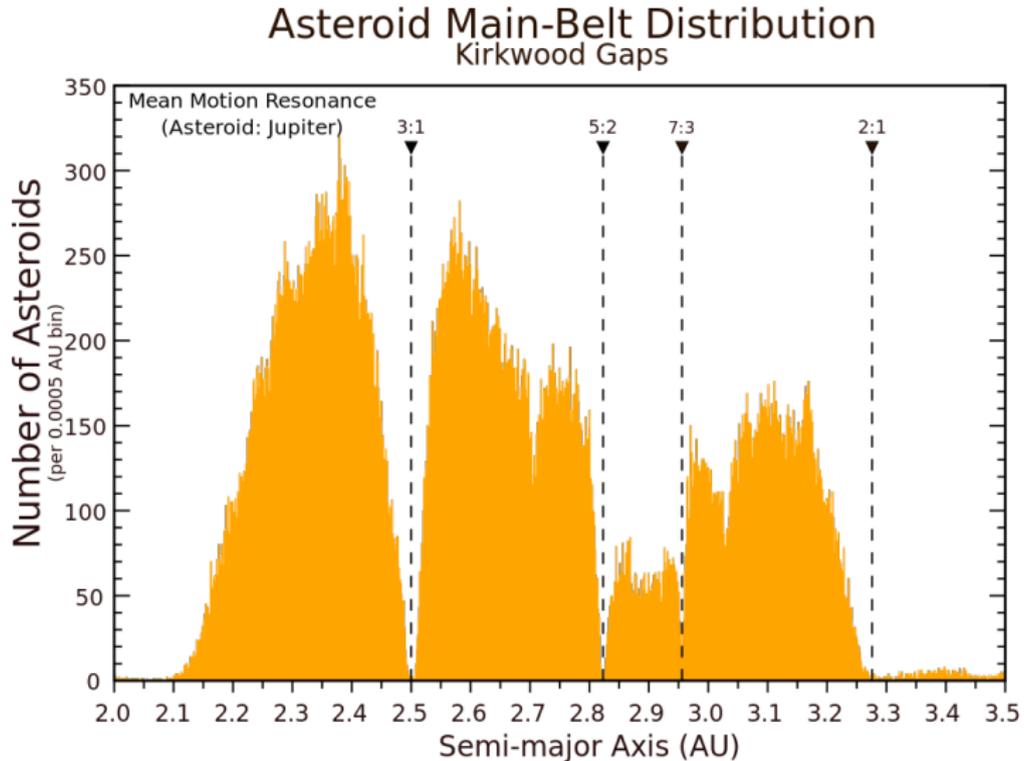
# Möglich vs. unmöglich I: Stabilität

Im Prinzip: Anfangsbedingungen frei wählbar. Allerdings eine Einschränkung: Stabilität!

Einfachstes Beispiel: Bleistift, der auf der Spitze steht.

Komplexeres Beispiel: Umlaufbahnen von Asteroiden  
(Kirkwood-Lücken, wg. 3. Kepler,  $T^2 \sim a^3$ )

# Möglich vs. unmöglich I: Stabilität



## Möglich vs. unmöglich II

Wie hoch war die Wahrscheinlichkeit, dass sich unser Heimatplanet nicht in seinem jetzigen Abstand von der Sonne eingefunden hat, sondern deutlich weiter weg? (Schlüsselwort: Heimatplanet!)

Gleicher Denkfehler: Was für ein glücklicher Zufall, dass Leben gerade hier auf der angenehm temperierten Erde entstanden ist, nicht auf dem kalten Mars oder der extrem heißen Venus!

Vielfalt von möglichen Systemen eröffnet die Möglichkeit von anthropischen Argumenten, z.B. für unseren Planeten in einem stabilen System in der habitablen Zone – an dieser Stelle werden wir Bewohner doch wieder wichtig!